

Toelichting op de ILS voor de universiteiten van Nederland

I. Het ontstaan en de opbouw van de ILS universiteiten NL

Werkwijze

De ILS is ontworpen vanuit de wens van de universiteiten om de informatie te stroomlijnen vanuit 3D modellen naar de beheer & onderhoud systemen.

Vanuit de meerjaren onderhoudsplannen (MJOP) en het vastgoedinformatie beheer van de universiteiten is een geabstraheerde elementenlijst samengesteld. Deze lijst is geclassificeerd conform de NLSfB en vervolgens zijn per object de informatie eisen geformuleerd.

Tenslotte zijn de BIM-basis ILS* en de ILS O&E** nagekeken op overeenkomsten in eisen per object. De overeenkomsten met de BIM Basis ILS zijn uitgelicht in de ILS-universiteiten middels groen -, de overeenkomsten met de ILS O&E zijn weergegeven middels grijsblauw – en de overige eisen zijn weergegeven middels blauw gekleurde kolomkoppen.

Generiek

De ILS is generiek, dat wil zeggen dat ze altijd project specifiek gemaakt dient te worden. Binnen een project zullen er objecten zijn welke nu wél in de ILS staan maar niet van toepassing zijn en omgekeerd.

Bronvermelding

*BIM basis ILS v2.0 (www.bimloket.nl)

**ILS Ontwerp & Engineering v1.0 (www.bimloket.nl)

De meerjaren onderhoudsplannen (MJOP) en de exploitatie informatie uit het vastgoedinformatie beheer zijn aangeleverd vanuit het actuele beheersystemen van de universiteiten

II. Randvoorwaarden aan de ILS-universiteiten NL

1) Separate modellen

Randvoorwaarde aan het gebruik van de ILS is dat er separate modellen worden aangeleverd. Deze moeten allen te koppelen zijn aan een gemeenschappelijk nulpunt. Hieronder zijn de separate modellen omschreven:

Separate modellen	Opmerkingen
Architectonisch/ bouwkundig	<p><u>Ruimte informatie:</u> De ruimtes in dit model zijn genaamd: "room" in REVIT. De informatie in een room moet minimaal zijn: ruimtenummer en vierkante meters NVO (conform NEN 2580). De opbouw van het ruimtenummer is uniform, deze uitsluitend bepalen in samenspraak met de medewerker vastgoedinformatie van de universiteit. Daarnaast dient de hoogte van de room te gaan tot de onderkant van de constructieve vloer.</p> <p><u>Afwerklagen modelleren:</u> De afwerklaag modelleren met als eigenschap het materiaal. Dit geldt zowel voor vloer, wand als plafond afwerking.</p> <p><u>Kozijnen:</u> De kozijnvulling is een apart object (apart raam/deur/rolluik/ etc.). De relatie tussen kozijn en kozijnvulling opnemen in het object kozijnvulling.</p> <p><u>Dilataties:</u> De constructieve dilataties modelleren in het constructieve model, overige dilataties opnemen als kengetal.</p> <p><u>Kengetal:</u> Elementen zoals muisrooster, voegwerk, loodslabben opnemen als kengetal bij het object. Bij twijfel graag overleg met de medewerker vastgoedinformatie van de universiteit.</p>
Constructie	<p><u>Dilataties:</u> De constructieve dilataties modelleren in het constructieve model, overige dilataties opnemen als kengetal.</p>
Werktuigbouwkundig	
Electra	
Security/ inbraak	<p>Alle inbraak gerelateerde objecten dienen in een apart model te worden gemodelleerd. Denk hierbij aan: deurcontacten, beveiligingscamera's en dergelijke. Bij twijfel graag overleg met de medewerker vastgoedinformatie van de universiteit.</p>
Spaces brandscheiding	<p>De (driedimensionale) brandscheidingen aanleveren in een apart "spaces" model.</p>
Spaces ruimte	<p>Naast de vierkante meters NVO kan er vraag zijn naar vierkante meters zoals BVO, GO en VVO. De NVO wordt uit de "room" in het bouwkundig model gehaald, de andere vierkante meters bepalen door separate space modellen te maken. Welke space modellen exact nodig zijn bepalen in samenspraak met de medewerker vastgoedinformatie van de universiteit.</p>

2) Object koppeling

Alle objecten moeten zijn gekoppeld aan een “room”. Een room is in REVIT de ruimte in het architectonisch/ bouwkundig model. De koppeling dient, voor zover dit mogelijk is, automatisch te zijn. Hiermee wordt bedoeld dat het object zo veel mogelijk geplaatst dient te worden binnen de room, het programma zal automatisch registreren dat dit object het ruimtenummer van de room heeft.

3) Unieke ID van het object en gekoppelde documenten

De unieke ID van elk object wordt bepaald door de universiteit. De universiteit levert hiervoor vooraf een batch codes (deze codes kan de universiteit bijvoorbeeld gebruiken voor haar QR-stickers). Deze codes dienen ook gebruikt te worden om de documenten mee te koppelen aan de objecten. Deze documenten aanleveren op hetzelfde platform als de modellen, het is dus niet toegestaan de code te linken naar een URL op een ander platform.

4) Detailniveau object en ungroup

De objecten dienen zo simpel (generiek) mogelijk te worden gemodelleerd. Alleen de geometrische vorm van het object modelleren (dus géén schroeven bijzondere oppervlakten e.d.) zodat het eindresultaat met alle gekoppelde modellen geopend kan worden met een “normale” computer. Alle objecten ungroupen voor oplevering. Elke object moet afzonderlijk kunnen worden beheerd.